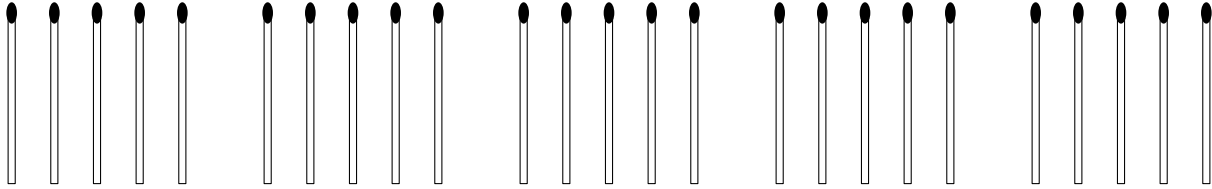




*Игры и стратегии*

1. На столе лежит 25 спичек. Два игрока по очереди забирают их со стола. За один ход разрешается взять одну, две или три спички. Побеждает тот, кому досталась последняя.

Вы ходите первыми, придумайте способ гарантированно обеспечить себе победу.



2. Муха сидит в центре паутины, а по её краю перемещается паук. Двигаются они по очереди. За один ход муха может переместиться на любой соседний (соединённый нитью) узел, а паук может сделать не более четырёх таких шагов, но только по узлам на границе паутины. Если муха и паук в какой-то момент окажутся в одном и том же месте, паук съедает муху и выигрывает. Муха выигрывает, если ей удастся выбраться — для этого ей необходимо в начале своего хода оказаться на границе паутины.

Вы играете за муху, придумайте способ выбраться из паутины.

